

# Rebellion en solitari

Juga amb l'Aliança Rebel contra un Imperi automàtic dirigit pel **Protocol Imperial**: 27 cartes i regles de decisió fixes.

---

**Què necessites:** un exemplar de *Star Wars: Rebellion*, els seus reglaments oficials (*Aprende a jugar* i *Guía de referencia*) i les 27 cartes que s'imprimeixen al final d'aquest document.

**Com està organitzat:** la Part I explica què necessites. La Part II explica com pensa i actua l'Imperi. La Part III conté el registre de partides i els fulls de cartes.

---

**Variant no oficial creada per fans.** No està afiliada, patrocinada ni aprovada per Fantasy Flight Games, Asmodee ni Lucasfilm. *Star Wars* i *Star Wars: Rebellion* són marques dels seus respectius titulars. Per jugar necessites un exemplar original del joc.

# Part I · Abans de començar

## 1. Què necessites

Aquesta variant no substitueix el reglament: fa servir totes les regles normals del joc excepte les que canvia aquest document. Tingues a mà els reglaments oficials, *Aprende a jugar* i *Guía de referencia*, que Asmodee Espanya publica gratuïtament al seu web (en castellà).

**Noms del joc:** el joc està editat en castellà. Els noms dels espais del tauler es mantenen com hi surten (per exemple, l'espai «Base Rebelde»).

La variant està pensada per al **joc base**. Tu jugues amb l'Aliança Rebel amb totes les seves regles i cartes; l'Imperi fa servir el Protocol Imperial.

Disseny de la variant: Lluís Wenceslau Aparicio (Wens), amb l'ajuda de Claude (IA). Text de la variant sota llicència Creative Commons BY-NC-SA 4.0: pots compartir-lo i adaptar-lo sense finalitats comercials, citant-ne l'autoria.

**Juga i explica'm què tal!** Prova la variant i envia'm la teva opinió, els teus dubtes o les teves propostes de millora a la meua pàgina de Facebook: [facebook.com/wencesgrafic](https://facebook.com/wencesgrafic). Amb les vostres partides aniré publicant noves versions.

## Part II · L'Imperi automàtic

### 2. Com funciona

L'Imperi no té mà de missions ni decideix lliurement. El dirigeix el **Protocol Imperial**:

- **24 cartes d'Operació** en 4 baralles per habilitat (7 Espionatge, 6 Operacions especials, 5 Diplomàcia, 6 Logística). Substitueixen les missions imperials: cada una indica on es fa, quin efecte té i un pla B.
- **3 cartes de Referència**: el torn de l'Imperi, la cacera de la base i el combat.
- Una prioritat fixa per a cada decisió: a qui assignar, quin sistema activar, quan atacar, on desplegar.

Tu jugues l'Aliança amb totes les regles normals. L'Imperi fa servir totes les regles normals excepte les que canvia aquesta part. Les missions, els Projectes i les cartes d'acció imperials originals no es fan servir, excepte les cartes d'acció que l'Imperi recluta a partir del nivell Normal.

### 3. Joc net

Saps on és la teva base, així que el bot només pot fer servir **informació pública**: les seves Sondes, el tauler i les pistes que li dones en moure't. Perquè funcioni:

- **No** facis servir **mai** el que saps de la teva base per desempatar una decisió de l'Imperi. Els desempats de la cerca estan fixats (secció 5).
- Quan una regla t'obligui a revelar alguna cosa (la base, si és en una regió...), digues-ho amb sinceritat.
- Per no condicionar-te, pots triar la base **a l'atzar**: roba Sondes fins a treure un sistema que no sigui adjacent a unitats imperials.

En la resta de decisions de l'Imperi (a quina unitat fer mal, quina tàctica fer servir...) aplica la **regla d'or**: en cas de dubte, el que et vagi pitjor a tu.

### 4. Preparació del mode en solitari

1. Prepara la partida amb la **preparació de primera partida** (pàgina 16 del reglament *Aprende a jugar*). Fes servir les cartes d'acció rebels amb normalitat.
2. Deixa a la caixa les missions, els Projectes i les cartes d'acció imperials. L'Imperi sí que fa servir la seva baralla d'acció per reclutar (secció 9).
3. Separa les Operacions en les seves 4 baralles per habilitat i barreja-les.
4. Reserva un espai al costat del tauler com a **Registre de Sondes**: s'hi posaran cap per amunt les Sondes que robis l'Imperi.
5. Busca dos marcadors sobrants (per exemple, fitxes de dany o de sabotatge sense fer servir) per al **Rastre** i l'**Objectiu de cacera**.

### 5. La cacera de la base

**Candidats**: sistemes on la base **podria** ser. Exclou els del Registre de Sondes, els marcats com a descartats, els que tenen lleialtat o unitats terrestres imperials, els sistemes destruïts i Coruscant.

**Rastre**: cada vegada que moguis unitats cap a l'espai «Base Rebelde» o des d'aquest espai, posa el marcador de Rastre al sistema d'origen o de destinació (traient-lo d'on fos). La base és en aquest sistema o en un d'adjacent.

**Sospitosos**: sistemes assenyalats per efectes d'Operacions (per exemple, *Droide d'interrogatori*). Marca'ls amb monedes o qualsevol fitxa.

**Objectiu de cacera**. En començar cada fase de Comandament (i quan l'actual deixi de ser candidat), l'Imperi tria un nou Objectiu entre els candidats, en aquest ordre:

1. Un **Sospitós**, si n'hi ha algun.
2. El Rastre o un sistema adjacent al Rastre.
3. Un candidat de la regió amb **més candidats**.

Si empaten, guanya el més proper a una força imperial amb naus de transport; després, el més proper a Coruscant; després, el primer per ordre alfabètic. **No** apliquis **mai** la regla d'or aquí.

**Base revelada**: l'Objectiu de cacera passa a ser el sistema de la base i l'Imperi entra en mode **Assalt final** (secció 7).

### 6. Fase d'Assignació de l'Imperi

Quan acabis d'assignar els teus líders:

1. **Guàrdia**: l'Imperi deixa a la seva reserva els **2 líders amb més tàctica** (suma d'espacial i terrestre). Si només té 2 o 3 líders, en deixa només 1.
2. **Agents**: la resta de líders s'assignen a Operacions, començant pel que té més icones d'habilitat.
3. Per a cada agent, roba sense mirar una Operació de la baralla de la seva **habilitat principal** (la que té més icones; si empaten, en aquest ordre: Espionatge → Operacions especials → Diplomàcia → Logística) i posa-hi el líder a sobre, cap per avall.
4. Si l'agent té 2 o més icones d'una altra habilitat i la baralla principal és buida, roba d'aquesta altra baralla.

Quan una baralla s'esgota, barreja'n els descarts.

### 7. Fase de Comandament de l'Imperi

Als seus torns, l'Imperi segueix un **cicle**: **Activar → Revelar → Activar → Revelar...** Si no pot fer el que toca, fa l'altra cosa. Si no pot fer cap de les dues, **passa**.

**Revelar**: revela l'Operació més antiga. Tria el sistema segons el seu text i posa-hi el seu agent. Si no hi ha cap sistema vàlid, fes servir el seu pla B. Si tampoc no es pot, l'agent torna a la reserva i la carta es descarta.

**Activar** amb el líder de la reserva amb més tàctica en el teatre on combatrà (terrestre si va a buscar la base). Fes la primera opció possible:

1. **Assalt final:** amb la base revelada, activa el seu sistema i mou-hi tot el que hi pugui arribar des de sistemes adjacents.
2. **Càstig:** si un grup rebel és en un sistema adjacent a forces imperials que compleixen la **Regla d'Atac**, ataca'l (si n'hi ha diversos, el de més salut rebel).
3. **Cacera:** activa l'Objectiu de cacera si hi pot arribar com a mínim 1 unitat terrestre (amb el seu transport). Si hi ha rebels, cal que compleixi la Regla d'Atac.
4. **Avanç:** activa el sistema adjacent que acosti més la força imperial més gran a l'Objectiu de cacera, movent naus i totes les tropes que puguin transportar. Si hi ha un *Superlàser operatiu* en espera, avança en canvi la força de l'Estrella de la Mort.
5. **Guarnició:** activa el sistema imperial amb menys tropes terrestres i porta-hi reforços.

En moure's, l'Imperi deixa sempre **1 unitat terrestre** a cada sistema subjugat (per no perdre'l) i respecta el transport.

**Regla d'Atac:** l'Imperi ataca si la **salut total** de les unitats que mou és com a mínim **1,5 vegades** la salut total rebel del sistema (suma dels valors de salut de les fulles de facció). En Assalt final n'hi ha prou d'igualar-la.

**Oposar-se a les teves missions:** quan emprenguis una missió, l'Imperi hi envia el líder de la seva reserva amb **més icones** d'aquesta habilitat, si en té com a mínim 1. Si empaten, el que tingui menys tàctica. No s'hi oposa si en fer-ho es queda sense líders amb tàctica i encara no ha passat.

## 8. L'Imperi en combat

- **Afegir líder:** si no té cap líder amb tàctica al sistema, hi afegeix el de la reserva amb més tàctica en el teatre principal del combat.
- **Especials:** primer juga una tàctica amb icona Especial si en té; si no, roba una tàctica.
- **Tàctiques:** juga les de dany tan aviat com pugui; guarda les de bloqueig per salvar la seva unitat de més salut que estigui a punt de ser destruïda.
- **Assignar dany:** primer, destruir la unitat de més salut que pugui eliminar del tot; després, acumular dany a la unitat de més salut. Els Impactes directes, a les naus capitals i a les estructures.

- **Retirada:** es retira si la seva salut total al sistema és menys de la meitat de la rebel. No es retira mai en Assalt final ni amb una Estrella de la Mort.

## 9. Fase de Recuperació de l'Imperi

- **Missions:** no en roba. Les Operacions no revelades es descarten.
- **Sondes:** roba'n 2 i posa-les cap per amunt al Registre de Sondes.
- **Reclutar:** roba 2 cartes d'acció. Si té menys de 3 líders amb tàctica, tria el líder amb més tàctica; si no, el de més Espionatge. Queda't la carta (cap per amunt) només en nivell Normal o superior.
- **Construir:** normal.
- **Desplegar:** 2 unitats per sistema, als sistemes imperials més propers a l'Objectiu de cacera. Les naus amb transport van primer on hi hagi tropes terrestres sense transport.

**Cartes d'acció imperials** (Normal i superior): l'Imperi fa servir cadascuna en el primer moment vàlid en què tingui efecte. Si és d'«Assignació», la fa servir en lloc d'assignar el líder que apareix a la carta, i el col·loca a l'Objectiu de cacera o, si no pot, al sistema rebel més proper.

## 10. Mode sense daus per a l'Imperi

Si prefereixes que l'Imperi no tiri daus, fes servir aquests resultats fixos. Tu continues tirant els teus.

- **Combat:** per cada 2 daus negres, 1 Impacte negre; per cada 2 de vermells, 1 Impacte vermell (arrodonint cap avall). Si tira 4 daus o més en total, a més roba 1 tàctica.
- **Missions:** els seus èxits són iguals a les seves icones de l'habilitat de la missió.
- **Plànols de l'Estrella de la Mort** i altres tirades teves: sense canvis.

Aquest mode és més previsible. Prova'l i ajusta'l si l'Imperi et sembla massa fort o massa feble.

## 11. Dificultat

| Nivell    | Ajust                                              |
|-----------|----------------------------------------------------|
| Recluta   | L'Imperi no fa servir cartes d'acció.              |
| Normal    | L'Imperi fa servir les cartes d'acció que recluta. |
| Difícil   | Normal + la reputació comença a la casella 15.     |
| Lord Sith | Difícil + l'Imperi roba 3 Sondes per ronda.        |

## Part III · Material

### Registre de partides

| Partida | Nivell | Guanyador | Ronda | Què ha estat estrany o confús |
|---------|--------|-----------|-------|-------------------------------|
| 1       |        |           |       |                               |
| 2       |        |           |       |                               |
| 3       |        |           |       |                               |

Com imprimir les cartes: imprimeix els fulls següents al 100 % (sense «ajustar a la pàgina») i retalla per la línia discontinua. Les baralles es distingeixen pel color de la capçalera.

REFERÈNCIA

El torn de l'Imperi

ASSIGNACIÓ

Guàrdia: els 2 líders amb més tàctica es queden a la reserva. La resta roba una Operació de la seva habilitat principal (Esp → OpE → Dip → Log).

COMANDAMENT

Cicle Activar → Revelar. Activar: Assalt final → Càstig → Cacera → Avanç → Guarnició. S'oposa amb el líder de més icones.

RECUPERACIÓ

No roba missions. 2 Sondes al Registre. Recluta: tàctica si té <3 líders amb tàctica; si no, Espionatge. Desplega a prop de l'Objectiu de cacera.

Protocol Imperial

REFERÈNCIA

La cacera de la base

CANDIDATS

Sense Sonda al Registre, no descartats, sense lleialtat ni tropes terrestres imperials, no destruïts, no Coruscant.

OBJECTIU DE CACERA

1. Un Sospitós.  
2. El Rastre o un d'adjacent.  
3. La regió amb més candidats.

DESEMPAT

Més a prop de naus de transport imperials → més a prop de Coruscant → ordre alfabètic. Mai la regla d'or.

Protocol Imperial

REFERÈNCIA

Combat imperial

Atacar

salut ×1,5

Assalt final

salut ×1

Retirar-se

< ½ salut rebel

Especials: jugar tàctica amb Especial; si no, robar. Dany: destruir la unitat de més salut possible; Impactes directes a naus capitals i estructures. Bloquejos: salvar la seva unitat de més salut.

SENSE DAUS

2 daus negres = 1 Impacte negre; 2 vermells = 1 vermell; 4+ daus: roba 1 tàctica. Missió: èxit = icones.

Protocol Imperial

ESPIONATGE

Emprendre

Reunir informació

ON

Al sistema rebel més proper a l'Objectiu de cacera.

EFFECTE

Roba 1 Sonda al Registre per cada 4 unitats rebels a l'espai «Base Rebelde» (mínim 1).

PLA B

Si no hi ha sistemes rebels: resol-la a l'Objectiu de cacera i roba 1 Sonda.

Operació imperial · basada en «Gather Intel»

ESPIONATGE

Emprendre

Reunir informació

ON

Al sistema rebel més proper a l'Objectiu de cacera.

EFFECTE

Roba 1 Sonda al Registre per cada 4 unitats rebels a l'espai «Base Rebelde» (mínim 1).

PLA B

Si no hi ha sistemes rebels: resol-la a l'Objectiu de cacera i roba 1 Sonda.

Operació imperial · basada en «Gather Intel»

ESPIONATGE

Resoldre

Iniciativa de droides sonda

ON

Al sistema amb Destructor Estel·lar més proper a l'Objectiu de cacera.

EFFECTE

Roba 2 Sondes al Registre.

PLA B

Si no hi ha Destructors al mapa: roba 1 Sonda.

Operació imperial · basada en «Probe Droid Initiative»

ESPIONATGE

Resoldre

Iniciativa de droides sonda

ON

Al sistema amb Destructor Estel·lar més proper a l'Objectiu de cacera.

EFFECTE

Roba 2 Sondes al Registre.

PLA B

Si no hi ha Destructors al mapa: roba 1 Sonda.

Operació imperial · basada en «Probe Droid Initiative»

ESPIONATGE

Emprendre

Sonda de llarg abast

ON

A l'Objectiu de cacera.

EFFECTE

Dius si la base és en aquest sistema (no es revela). Si hi és, marca'l com a Sospitós. Si no, marca'l com a descartat.

Operació imperial · basada en «Long-Range Probe»

ESPIONATGE

Emprendre

Sonda de llarg abast

ON

A l'Objectiu de cacera.

EFFECTE

Dius si la base és en aquest sistema (no es revela). Si hi és, marca'l com a Sospitós. Si no, marca'l com a descartat.

Operació imperial · basada en «Long-Range Probe»

## ESPIONATGE

Emprendre

### Informació robada

#### ON

Al sistema rebel més proper a l'Objectiu de cacera.

#### EFFECTE

Roba 1 Sonda al Registre i descarta a l'atzar 1 missió no inicial de la teva mà.

#### PLA B

Si no hi ha sistemes rebels: es fa servir com a «Reunir informació».

Operació imperial · basada en «Stolen Intel»

## OPERACIONS ESPECIALS

Emprendre

### Capturar agent rebel

#### ON

Contra un líder rebel que sigui en un sistema amb unitats imperials (el que tingui més icones d'habilitat).

#### EFFECTE

Captura aquest líder.

#### PLA B

Si no n'hi ha cap: es fa servir com a «Caçar-los».

Operació imperial · basada en «Capture Rebel Operative»

## OPERACIONS ESPECIALS

Emprendre

### Capturar agent rebel

#### ON

Contra un líder rebel que sigui en un sistema amb unitats imperials (el que tingui més icones d'habilitat).

#### EFFECTE

Captura aquest líder.

#### PLA B

Si no n'hi ha cap: es fa servir com a «Caçar-los».

Operació imperial · basada en «Capture Rebel Operative»

## OPERACIONS ESPECIALS

Emprendre

### Cobrar la recompensa

#### ON

Contra el líder rebel del mapa més proper a una unitat imperial.

#### EFFECTE

Captura aquest líder. Mou-lo, juntament amb l'agent, al sistema més proper amb unitats imperials.

#### PLA B

Si no hi ha líders rebels al mapa: es fa servir com a «Caçar-los».

Operació imperial · basada en «Collect Bounty»

## OPERACIONS ESPECIALS

Emprendre

### Droide d'interrogatori

#### ON

Contra un líder capturat. Es compten totes les icones d'habilitat.

#### EFFECTE

Anomenes 3 sistemes candidats; un ha de ser el de la teva base. Marca'ls com a Sospitosos.

#### PLA B

Si no hi ha capturats: es fa servir com a «Capturar agent rebel».

Operació imperial · basada en «Interrogation Droid»

## OPERACIONS ESPECIALS

Emprendre

### Trencar la seva voluntat

#### ON

Contra un líder capturat. Es compten totes les icones d'habilitat.

#### EFFECTE

L'Imperi tria la regió amb més candidats. Dius si la teva base hi és. Si hi és, els seus candidats passen a Sospitosos; si no, es descarten tots.

#### PLA B

Si no hi ha capturats: es fa servir com a «Capturar agent rebel».

Operació imperial · basada en «Break Their Will»

## OPERACIONS ESPECIALS

Emprendre

### Caçar-los

#### ON

Al sistema amb més salut rebel que contingui unitats imperials. Si no n'hi ha, al sistema amb unitats rebels més proper a l'Objectiu de cacera.

#### EFFECTE

Destruïx unitats rebels per un total de fins a 2 de salut (la de més salut possible).

Operació imperial · basada en «Hunt Them Down»

## DIPLOMÀCIA

Emprendre

### Governar per la por

#### ON

En un sistema poblat amb unitats imperials i sense lleialtat imperial: primer un de rebel, si no, un de neutral; el més proper a l'Objectiu de cacera.

#### EFFECTE

L'Imperi guanya 1 lleialtat en aquest sistema.

#### PLA B

Si no n'hi ha cap de vàlid: es fa servir com a «Demostració de poder».

Operació imperial · basada en «Rule by Fear»

## DIPLOMÀCIA

Emprendre

### Governar per la por

#### ON

En un sistema poblat amb unitats imperials i sense lleialtat imperial: primer un de rebel, si no, un de neutral; el més proper a l'Objectiu de cacera.

#### EFFECTE

L'Imperi guanya 1 lleialtat en aquest sistema.

#### PLA B

Si no n'hi ha cap de vàlid: es fa servir com a «Demostració de poder».

Operació imperial · basada en «Rule by Fear»

DIPLOMÀCIAEmprendre

### Demostració de poder

ON

Al sistema poblat rebel més proper a Coruscant; si no n'hi ha, al neutral més proper.

EFFECTE

L'Imperi guanya 2 lleialtats en aquest sistema.

Operació imperial · basada en «Display of Power»

DIPLOMÀCIAEmprendre

### Propaganda imperial

ON

En un sistema imperial de la regió amb més sistemes rebels.

EFFECTE

Tots els sistemes rebels d'aquesta regió passen a ser neutrals.

PLA B

Si no hi ha sistemes rebels o no hi ha cap sistema imperial en aquesta regió: es fa servir com a «Governar per la por».

Operació imperial · basada en «Imperial Propaganda»

DIPLOMÀCIAEmprendre

### La por els mantindrà a ratlla

ON

En un sistema amb Estrella de la Mort, Destructor o Superdestructor, a la regió amb més sistemes no imperials.

EFFECTE

L'Imperi guanya 1 lleialtat en 2 sistemes d'aquesta regió (primer rebels, després neutrals).

Operació imperial · basada en «Fear Will Keep Them in Line»

LOGÍSTICAEmprendre

### Conquesta planetària

ON

A l'Objectiu de cacera.

EFFECTE

Mou-hi 1 AT-AT, 1 AT-ST i 2 Soldats d'assalt des de qualsevol sistema (els més allunyats del front, sense buidar sistemes subjugats), ignorant el transport i l'adjacència. Si hi ha unitats terrestres rebels, combat.

Operació imperial · basada en «Planetary Conquest»

LOGÍSTICAEmprendre

### Conquesta planetària

ON

A l'Objectiu de cacera.

EFFECTE

Mou-hi 1 AT-AT, 1 AT-ST i 2 Soldats d'assalt des de qualsevol sistema (els més allunyats del front, sense buidar sistemes subjugats), ignorant el transport i l'adjacència. Si hi ha unitats terrestres rebels, combat.

Operació imperial · basada en «Planetary Conquest»

LOGÍSTICAResoldre

### Resoldre retards

ON

Al sistema imperial amb més icones de recurs.

EFFECTE

Col·loca unitats a la cua de construcció segons les icones i els números d'aquest sistema.

Operació imperial · basada en «Address Delays»

LOGÍSTICAResoldre

### Redoblar esforços

ON

En qualsevol sistema imperial.

EFFECTE

Baixa 1 casella la unitat de més salut que sigui a la casella 2 o 3 de la cua de construcció.

PLA B

Si la cua és buida en aquestes caselles: es fa servir com a «Resoldre retards».

Operació imperial · basada en «Double Our Efforts»

LOGÍSTICAResoldre

### Construir Superdestructor

ON

En un sistema imperial amb icona de recurs blava.

EFFECTE

Col·loca 1 Superdestructor Estel·lar a la casella 3 de la cua de construcció.

PLA B

Si no queden Superdestructors: es fa servir com a «Resoldre retards».

Operació imperial · basada en «Construct Super Star Destroyer»

LOGÍSTICAResoldre

### Superlàser operatiu

ON

En un sistema amb Estrella de la Mort que sigui l'Objectiu de cacera, el de la base revelada o un sistema rebel amb unitats rebels.

EFFECTE

Destruïu el sistema. Si és el de la teva base, l'Imperi guanya. Després guanya 1 lleialtat en un altre sistema poblat d'aquesta regió.

PLA B

Si no hi ha objectiu vàlid: deixa la carta cap per amunt «en espera». L'Imperi la revelarà quan una Estrella de la Mort sigui en un sistema vàlid, i mentrestant el seu Avanç mou la força de l'Estrella de la Mort.

Operació imperial · basada en «Superlaser Online»