

La Guerra de l'Anell en solitari

Juga amb els Pobles Lliures contra una Ombra que es mou sola gràcies a **La Baralla de l'Ombra**: 41 cartes, sense daus d'acció per al bot.

Què necessites: un exemplar de *La Guerra de l'Anell* (*Guerra del Anillo*, 2a edició), el seu reglament oficial i les 41 cartes que s'imprimeixen al final d'aquest document.

Com està organitzat: la Part I explica com encaixa el bot en el torn. La Part II explica com pensa i actua l'Ombra. La Part III conté les rutes dels Fronts i els fulls de cartes.

Variant no oficial creada per fans. No està afiliada, patrocinada ni aprovada per Ares Games, Devir ni Middle-earth Enterprises. *La Guerra de l'Anell* i tots els seus noms són marques dels seus respectius titulars. Per jugar necessites un exemplar original del joc (2a edició).

Part I · Abans de començar

1. Què necessites

Aquesta variant no substitueix el reglament: fa servir totes les regles normals del joc excepte les que canvia aquest document. Tingues a mà el **reglament oficial de la 2a edició**, que Devir publica gratuïtament al seu web (en castellà).

Noms del joc: el joc està editat en castellà. Els noms de les regions es mantenen tal com surten al tauler (per exemple, *Abismo de Helm* o *Vados del Isen*), i quan cal s'indica entre parèntesis el nom castellà d'una casella, com la **casella de Cacera (Búsqueda)**.

Preparació: munta la partida amb les regles normals i després prepara la Baralla de l'Ombra tal com s'explica a la secció 3.

Rutes dels Fronts: abans de la primera partida, comprova al teu tauler que cada regió de les rutes (secció 6) és adjacent a l'anterior.

Disseny de la variant: Lluís Wenceslau Aparicio (Wens), amb l'ajuda de Claude (IA). Text de la variant sota llicència Creative Commons BY-NC-SA 4.0: pots compartir-lo i adaptar-lo sense finalitats comercials, citant-ne l'autoria.

Juga i explica'm què tal! Prova la variant i envia'm la teva opinió, els teus dubtes o les teves propostes de millora a la meua pàgina de Facebook: facebook.com/wencesgrafic. Amb les vostres partides aniré publicant noves versions.

2. El torn en solitari

Cada torn té sis fases. A cada una s'indica què fas tu i què fa el bot.

Fase	Tu (Pobles Lliures)	El bot (Ombra)
1. Recuperar i robar	Recuperes tots els teus daus, inclosos els de la casella de Cacera. Robes 1 carta de cadascuna de les teves dues baralles.	No roba cartes. Calcula quantes Ordres revelarà (secció 3).
2. Comunitat	Pots declarar la Comunitat i canviar de Guia . Si la Comunitat és a Minas Morgul o al Morannon, pots entrar a Mordor .	—
3. Assignar Cacera	—	Posa 1 dau de l'Ombra a la casella de Cacera, o 2 si l'Avanç és 3 o més o la Comunitat és a Mordor. Màxim: tants com Companys a la Comunitat (sempre com a mínim 1).
4. Tirada	Tires els teus daus.	Revela la seva fila d'Ordres. Cada Ull afegeix 1 dau a la Cacera.
5. Accions	Us alterneu començant per tu. Tu fas servir un dau; el bot executa la seva carta de més a l'esquerra. Si tens menys accions que el bot, pots passar . Si algú es queda sense accions, l'altre fa les seves seguides. Cada dau que facis servir per moure la Comunitat va a la casella de Cacera.	
6. Victòria	Comproveu les victòries militars (10 PV de l'Ombra o 4 PV teus). Si no, comença un altre torn.	

Part II · L'Ombra automàtica

3. La Baralla de l'Ombra

L'Ombra no tira daus d'Acció ni té mà de cartes. En lloc d'això fa servir aquestes 41 cartes:

- **6 cartes de Front**, cap per amunt al costat del tauler. Cada una té una **ruta** d'invasió ja traçada, una ruta de **reforços** i els Assentaments on **recluta**.
- **30 cartes d'Ordre** (la baralla d'Ordres): 5 Ull, 9 Exèrcit, 5 Personatge, 6 Allistar i 5 Esdeveniment. Substitueixen els daus.
- **3 cartes de Servidor** amb les seves habilitats automàtiques.
- **2 cartes de Referència** amb el torn del bot i la Regla d'Atac.

Quantes Ordres es revelen. A la fase 4, revela en fila tantes cartes com daus tindria l'Ombra: **7 + 1 per Servidor en joc** (+1 en Difícil), màxim 10, **menys** els daus que ja siguin a la casella de Cacera. Cada **Ull** revelat afegeix 1 dau a la Cacera i es descarta. Quan s'acabi la baralla d'Ordres, barreja'n els descarts.

Com s'executa una Ordre. A cada acció del bot, agafa la carta de més a l'esquerra de la fila. Fes **el primer pas numerat que es pugui fer** i descarta-la. Si no se'n pot fer cap, es descarta sense efecte.

Conceptes clau:

- **Front actiu:** la seva Nació està «En Guerra» i el seu últim objectiu encara no ha caigut.
- **Exèrcit de Front:** l'Exèrcit de l'Ombra més avançat sobre la ruta del Front (inclosa la seva regió d'origen).
- **Regió següent:** la regió de la ruta que ve just després de l'Exèrcit de Front.
- **Front més avançat:** el Front actiu l'Exèrcit del qual és més a prop del seu objectiu següent (★ Baluard o ● Ciutat). Si empaten, el de número més baix.
- **Front tancat:** quan cau el seu últim objectiu, gira la carta. Les seves Ordres passen al Front més avançat.

Servidors. Entren amb *La crida del Senyor Fosc* si es compleixen els requisits de la seva carta de Personatge. La seva carta de Servidor substitueix la seva habilitat normal, i cadascun afegeix 1 Ordre per torn.

4. Les decisions del bot

Regla d'Atac. El bot només ataca si les seves unitats (Regulars + Elit) compleixen això:

Les teves unitats són a...	El bot necessita...
Regió oberta o Vila	les mateixes unitats que tu o més

Ciutat o Fortificació	les teves unitats + 1
Baluard (setge)	el doble que tu

- **Amenaça:** si un Exèrcit teu és al costat d'un Assentament de l'Ombra o l'assetja, qualsevol carta d'Exèrcit s'aplica primer contra ell, amb l'Exèrcit de l'Ombra més proper.
- **Moure:** el bot avança per la ruta del Front. Si tens un Exèrcit a la regió següent i no compleix la Regla d'Atac, es queda quiet i només avança l'exèrcit que ve darrere. Sempre deixa com a mínim 1 unitat a cada Baluard de l'Ombra i respecta el límit de 10.
- **Cartes de Combat:** a cada ronda d'una batalla, tant si ataca com si defensa, revela la carta superior de la baralla d'Estratègia de l'Ombra. Si el seu efecte de combat es pot aplicar, la fa servir; si no, es descarta. Si la baralla s'esgota, prova amb la de Personatge.
- **Continuar:** el bot continua atacant mentre compleixi la Regla d'Atac. En una batalla de setge, allarga la batalla degradant una Elit sempre que li'n quedi alguna i continuï complint la Regla.
- **Baixes:** retira primer Regulars. Si només li queden Elits, en degrada una a Regular.
- **Defensar:** el bot no es retira mai. En un dels seus Baluards, es retira al setge si té menys unitats que l'atacant.
- **Després de guanyar:** avança a la regió si és el seu objectiu o és a la seva ruta.
- **Anells Èlfics:** cada fitxa que li lliuris la fa servir a la seva fase 4 següent: afegeix 1 dau a la Cacera, com si convertís un dau en Ull.
- **Cartes d'Esdeveniment del bot:** quan una Ordre li fa jugar-ne una, tria sempre les opcions que més et perjudiquin.
- **Cacera:** el bot tira els daus de Cacera i treu les fitxes; tu resols el dany i mous la figura quan la Comunitat queda Descoberta, com en el joc normal.
- **Regla d'or:** si una decisió és ambigua o hi ha empat, tria l'opció que et vagi pitjor a tu.

5. Dificultat

Nivell	Ajust
Aprenent	Sense canvis.
Normal	Sauron comença «En Guerra».
Difícil	Com Normal + 1 Ordre més per torn.
Èpic	Com Difícil + l'Ombra guanya amb 8 PV.

Per a un bot més agressiu, retira de la baralla d'Ordres una carta d'Esdeveniment i afegeix-hi una segona còpia de *Sense pietat*.

Part III · Material

6. Rutes dels Fronts

Comprova les rutes al teu tauler. S'han traçat a partir dels noms de les regions del tauler, però no sempre es veu clarament si dues regions es toquen. Recorre cada ruta amb el dit: cada regió ha de ser adjacent a l'anterior i no hi pot haver una línia negra (terreny infranquejable) entre elles.

Com imprimir les cartes: imprimeix els fulls següents al 100 % (sense «ajustar a la pàgina»), retalla per la línia discontinua i, si vols, posa-les en fundes amb una carta vella al darrere per donar-los cos.

Front	Nació	Ruta principal	Reforços	PV
I • Gondor	Sauron	Minas Morgul → Osgiliath → Minas Tirith ★ → Lossarnach → Lamedon → Dol Amroth ★	Morannon → Ithilien del Norte → Osgiliath	4
II • Harad	Sud i Est	Umbar → Harondor del Oeste → Pelargir ● → Lossarnach → Minas Tirith ★	Cercano Harad → Harondor del Este → Harondor del Oeste	1 (+2)
III • Rohan	Isengard	Orthanc → Vados del Isen → Abismo de Helm ★ → Edoras ●	Tierras Brunas del Norte → Tierras Brunas del Sur → Orthanc	3
IV • Lórien	Sauron	Dol Guldur → Valle Meridional del Anduin → Lórien ★	Moria → Lórien	2
V • El Nord	Sud i Est	Rhûn del Norte → Rhûn del Este → Valle del Carnen → Valle ● → Erebor ★	Rhûn del Sur → Rhûn del Norte	3
VI • Rivendel	Sauron	Moria → Acebeda → Vados del Bruinen → Rivendel ★	Monte Gundabad → Monte Gram → Landas de Etten → Rivendel	2

En total hi ha 15 PV a les rutes. L'Ombra en necessita 10, així que ha d'obrir diversos fronts. Els Fronts I i II convergeixen sobre Minas Tirith, i Moria alimenta els Fronts IV i VI.

7. Registre de partides

Partida	Nivell	Guanyador	Torns	Rutes que no encaixen / què ha estat estrany
1				
2				

REFERÈNCIA

El torn del bot

1. **Recuperar:** el bot no roba cartes d'Esdeveniment.

2. **Cacera:** posa 1 dau de l'Ombra a la casella (2 si l'Avanç és 3+ o la Comunitat és a Mordor).

3. **Ordres:** revela en fila **N cartes:** 7 + 1 per Servidor en joc (+1 en Difícil), màx. 10, menys els daus de Cacera. Cada **UII** va a la Cacera.

4. **Accions:** comences tu. Al seu torn, el bot executa la carta **de més a l'esquerra** i la descarta.

5. **Victòria:** normal. Baralla esgotada: barreja els descarts.

La Baralla de l'Ombra

REFERÈNCIA

Regla d'Atac

Regió oberta o Vila ≥ les teves unitats

Ciutat ≥ les teves unitats + 1

Baluard (setge) ≥ el doble

Amenaça: si un Exèrcit teu és al costat d'un Assentament de l'Ombra o l'assetja, tota carta d'Exèrcit s'aplica primer contra ell.

Combat: revela la carta superior d'Estratègia i fes-la servir si serveix. Continua atacant mentre compleixi la Regla. Baixes: primer Regulars.

Regla d'or: en cas de dubte, el pitjor per a tu.

La Baralla de l'Ombra

FRONT I

Sauron

Gondor

RUTA

1. Minas Morgul

2. Osgiliath

3. Minas Tirith ★

4. Lossarnach

5. Lamedon

6. Dol Amroth ★

REFORÇOS

Morannon → Ithilien del Norte → Osgiliath

RECLUTA A

Minas Morgul, Morannon

★ Baluard · ● Ciutat · Gira la carta en capturar l'últim objectiu

FRONT II

Homes del Sud i de l'Est

Harad

RUTA

1. Umbar

2. Harondor del Oeste

3. Pelargir ●

4. Lossarnach

5. Minas Tirith ★

REFORÇOS

Cercano Harad → Harondor del Este → Harondor del Oeste

RECLUTA A

Umbar, Cercano Harad, Lejano Harad

★ Baluard · ● Ciutat · Gira la carta en capturar l'últim objectiu

FRONT III

Isengard

Rohan

RUTA

1. Orthanc

2. Vados del Isen

3. Abismo de Helm ★

4. Edoras ●

REFORÇOS

Tierras Brunas del Norte → Tierras Brunas del Sur → Orthanc

RECLUTA A

Orthanc, Tierras Brunas del Norte, Tierras Brunas del Sur

★ Baluard · ● Ciutat · Gira la carta en capturar l'últim objectiu

FRONT IV

Sauron

Lórien

RUTA

1. Dol Guldur

2. Valle Meridional del Anduin

3. Lórien ★

REFORÇOS

Moria → Lórien

RECLUTA A

Dol Guldur, Moria

★ Baluard · ● Ciutat · Gira la carta en capturar l'últim objectiu

FRONT V

Homes del Sud i de l'Est

El Nord

RUTA

1. Rhûn del Norte

2. Rhûn del Este

3. Valle del Carnen

4. Valle ●

5. Erebor ★

REFORÇOS

Rhûn del Sur → Rhûn del Norte

RECLUTA A

Rhûn del Norte, Rhûn del Sur

★ Baluard · ● Ciutat · Gira la carta en capturar l'últim objectiu

FRONT VI

Sauron

Rivendel

RUTA

1. Moria

2. Acebeda

3. Vados del Bruinen

4. Rivendel ★

REFORÇOS

Monte Gundabad → Monte Gram → Landas de Etten → Rivendel

RECLUTA A

Moria, Monte Gundabad

★ Baluard · ● Ciutat · Gira la carta en capturar l'últim objectiu

SERVIDOR

+1 carta per torn

El Rei Bruixot

ENTRADA

Segons la seva carta. Es col·loca amb l'Exèrcit de Front de Sauron més avançat.

PASSIVA

El seu exèrcit ataca encara que li falti **1 unitat** per complir la Regla d'Atac.

ORDRE

Vola a l'Exèrcit del Front més avançat i, si compleix la Regla d'Atac, **ataca**.

Substitueix la seva habilitat normal en jugar amb el bot

SERVIDOR

+1 carta per torn

Saruman

ENTRADA

Segons la seva carta. No surt mai d'Orthanc.

PASSIVA

En començar cada torn, si Isengard està «En Guerra», recluta **1 Regular** a Orthanc.

ORDRE

Recluta **1 Elit** d'Isengard a Orthanc.

Substitueix la seva habilitat normal en jugar amb el bot

SERVIDOR

+1 carta per torn

La Boca de Sauron

ENTRADA

Segons la seva carta. Es col·loca amb l'Exèrcit de Front de Sauron més avançat.

PASSIVA

Les cartes d'Allistar que no es puguin fer es resolen com **La guerra s'estén**.

ORDRE

Posa **1 dau més** de l'Ombra a la casella de Cacera.

Substitueix la seva habilitat normal en jugar amb el bot

ULL

L'Ull sense parpella

Posa **1 dau de l'Ombra** a la casella de Cacera (Búsqueda).

No s'executa com a acció: descarta-la en revelar-la.

Embolcallat en flames, l'Ull buscava sense descans.

Ordre de l'Ombra

ULL

La mirada de Barad-dûr

Posa **1 dau de l'Ombra** a la casella de Cacera (Búsqueda).

No s'executa com a acció: descarta-la en revelar-la.

Res no escapa a la vigilància de la Torre Fosca.

Ordre de l'Ombra

ULL

L'Ull busca

Posa **1 dau de l'Ombra** a la casella de Cacera (Búsqueda).

No s'executa com a acció: descarta-la en revelar-la.

Per un instant, la mirada es va girar cap a l'Oest.

Ordre de l'Ombra

ULL

Una ombra a l'Est

Posa **1 dau de l'Ombra** a la casella de Cacera (Búsqueda).

No s'executa com a acció: descarta-la en revelar-la.

Una voluntat immensa pressiona el Portador.

Ordre de l'Ombra

ULL

Crebain de les Terres Brunes

Posa **1 dau de l'Ombra** a la casella de Cacera (Búsqueda).

No s'executa com a acció: descarta-la en revelar-la.

Estols de corbs espien des del cel.

Ordre de l'Ombra

EXÈRCIT

Front I

Marxa sobre Osgiliath

L'Exèrcit de Front I:

1. **Ataca** la regió següent de la seva ruta si compleix la Regla d'Atac.
2. Si no, **avança 1 regió** per la seva ruta, i l'exèrcit següent de la ruta o de Reforços avança 1 regió darrere seu. Si tens un Exèrcit a la regió següent, només avança el de darrere.
3. Si la seva Nació no està «En Guerra»: **Diplomàcia** amb ella.

Les hosts de Minas Morgul creuen el riu.

Ordre de l'Ombra

EXÈRCIT

Front II

Les veles negres

L'Exèrcit de Front II:

1. **Ataca** la regió següent de la seva ruta si compleix la Regla d'Atac.
2. Si no, **avança 1 regió** per la seva ruta, i l'exèrcit següent de la ruta o de Reforços avança 1 regió darrere seu. Si tens un Exèrcit a la regió següent, només avança el de darrere.
3. Si la seva Nació no està «En Guerra»: **Diplomàcia** amb ella.

Els corsaris d'Umbar remunten l'Anduin.

Ordre de l'Ombra

EXÈRCIT

Front III

La Mà Blanca

L'Exèrcit de Front III:

1. **Ataca** la regió següent de la seva ruta si compleix la Regla d'Atac.
2. Si no, **avança 1 regió** per la seva ruta, i l'exèrcit següent de la ruta o de Reforços avança 1 regió darrere seu. Si tens un Exèrcit a la regió següent, només avança el de darrere.
3. Si la seva Nació no està «En Guerra»: **Diplomàcia** amb ella.

Deu mil orcs marxen des d'Isengard.

Ordre de l'Ombra

EXÈRCIT

Front IV

L'ombra del Bosc Negre

L'Exèrcit de Front IV:

1. **Ataca** la regió següent de la seva ruta si compleix la Regla d'Atac.
2. Si no, **avança 1 regió** per la seva ruta, i l'exèrcit següent de la ruta o de Reforços avança 1 regió darrere seu. Si tens un Exèrcit a la regió següent, només avança el de darrere.
3. Si la seva Nació no està «En Guerra»: **Diplomàcia** amb ella.

Dol Guldur buida les seves masmorres.

Ordre de l'Ombra

EXÈRCIT

Front V

Carros de l'Est

L'Exèrcit de Front V:

1. **Ataca** la regió següent de la seva ruta si compleix la Regla d'Atac.
2. Si no, **avança 1 regió** per la seva ruta, i l'exèrcit següent de la ruta o de Reforços avança 1 regió darrere seu. Si tens un Exèrcit a la regió següent, només avança el de darrere.
3. Si la seva Nació no està «En Guerra»: **Diplomàcia** amb ella.

Els Aurigues cavalquen cap a la Muntanya Solitària.

Ordre de l'Ombra

EXÈRCIT

Front VI

Orcs de les Muntanyes

L'Exèrcit de Front VI:

1. **Ataca** la regió següent de la seva ruta si compleix la Regla d'Atac.
2. Si no, **avança 1 regió** per la seva ruta, i l'exèrcit següent de la ruta o de Reforços avança 1 regió darrere seu. Si tens un Exèrcit a la regió següent, només avança el de darrere.
3. Si la seva Nació no està «En Guerra»: **Diplomàcia** amb ella.

Els tambors ressonen sota Moria.

Ordre de l'Ombra

EXÈRCIT

Més avançat

La guerra s'estén

L'Exèrcit del Front més avançat:

1. **Ataca** la regió següent de la seva ruta si compleix la Regla d'Atac.
2. Si no, **avança 1 regió** per la seva ruta, i l'exèrcit següent de la ruta o de Reforços avança 1 regió darrere seu. Si tens un Exèrcit a la regió següent, només avança el de darrere.
3. Si la seva Nació no està «En Guerra»: **Diplomàcia** amb ella.

Cap regne no quedarà a recer.

Ordre de l'Ombra

EXÈRCIT

Més avançat

Tambors a les profunditats

L'Exèrcit del Front més avançat:

1. **Ataca** la regió següent de la seva ruta si compleix la Regla d'Atac.
2. Si no, **avança 1 regió** per la seva ruta, i l'exèrcit següent de la ruta o de Reforços avança 1 regió darrere seu. Si tens un Exèrcit a la regió següent, només avança el de darrere.
3. Si la seva Nació no està «En Guerra»: **Diplomàcia** amb ella.

Bum... bum... sota la muntanya.

Ordre de l'Ombra

EXÈRCIT

Sense pietat

1. **Atac oportunista:** qualsevol Exèrcit de l'Ombra al costat d'un dels teus que compleixi la Regla d'Atac, ataca (el que tingui més avantatge).
2. Si cap no pot: resol-la com **La guerra s'estén**.

L'Ombra colpeja on l'Oest és feble.

Ordre de l'Ombra

PERSONATGE

Front I

El Capità Negre

1. Si l'Exèrcit de Front I té Nazgûl o Servidor i compleix la Regla d'Atac, **ataka**.
2. Si no: **Vol dels Nazgûl:** 1 Nazgûl a cada Exèrcit de Front actiu que no tingui Líder; la resta, al Front més avançat.

Aquesta nit caurà la Ciutat Blanca.

Ordre de l'Ombra

PERSONATGE

Més avançat

Ombres alades

1. Si l'Exèrcit del Front més avançat té Nazgûl o Servidor i compleix la Regla d'Atac, **ataka**.
2. Si no: **Vol dels Nazgûl:** 1 Nazgûl a cada Exèrcit de Front actiu que no tingui Líder; la resta, al Front més avançat.

El crit de les bèsties alades glaça la sang.

Ordre de l'Ombra

PERSONATGE Vol dels Nazgûl Vol dels Nazgûl: 1 Nazgûl a cada Exèrcit de Front actiu que no tingui Líder; la resta, al Front més avançat. Si hi ha la Boca de Sauron en joc, es mou fins a 3 regions cap al Front més avançat. <i>Els Nou cavalquen de nou.</i> Ordre de l'Ombra	PERSONATGE Els Genets busquen 1. Si la Comunitat està Descoberta: mou 1 Nazgûl a la seva regió. 2. Si no: Vol dels Nazgûl: 1 Nazgûl a cada Exèrcit de Front actiu que no tingui Líder; la resta, al Front més avançat. <i>Oloren el rastre de l'Anell.</i> Ordre de l'Ombra	PERSONATGE Els Servidors actuen 1. Si hi ha algun Servidor en joc, fes servir l'Ordre de la seva carta (Rei Bruixot → Saruman → Boca de Sauron). 2. Si no: Vol dels Nazgûl: 1 Nazgûl a cada Exèrcit de Front actiu que no tingui Líder; la resta, al Front més avançat. <i>Els servents del Senyor Fosc obeeixen.</i> Ordre de l'Ombra
ALLISTAR Front I Els focs de Barad-dûr 1. Si Sauron no està «En Guerra»: Diplomàcia. 2. Si ho està: recluta 2 Regulars als Assentaments de reclutament del Front de Sauron (I, IV o VI) més avançat. <i>Les forges no descansen ni de dia ni de nit.</i> Ordre de l'Ombra	ALLISTAR Front I Les forges de Mordor 1. Si Sauron no està «En Guerra»: Diplomàcia. 2. Si ho està: recluta 1 Elit en un Assentament de reclutament del Front I. <i>Trols dels turons, criats a la foscor.</i> Ordre de l'Ombra	ALLISTAR Front III La veu de Saruman 1. Si Isengard no està «En Guerra»: Diplomàcia. 2. Si ho està: recluta 2 Regulars als Assentaments de reclutament del Front III. <i>La seva veu és un encanteri.</i> Ordre de l'Ombra
ALLISTAR Front II L'or de Harad 1. Si Homes del Sud i de l'Est no està «En Guerra»: Diplomàcia. 2. Si ho està: recluta 2 Regulars als Assentaments de reclutament del Front II. <i>Els Haradrim arriben amb els seus olifants.</i> Ordre de l'Ombra	ALLISTAR Front V Hordes de Rhûn 1. Si Homes del Sud i de l'Est no està «En Guerra»: Diplomàcia. 2. Si ho està: recluta 2 Regulars als Assentaments de reclutament del Front V. <i>De l'Est arriben homes sense nombre.</i> Ordre de l'Ombra	ALLISTAR La crida del Senyor Fosc 1. Posa en joc un Servidor els requisits del qual es compleixin (Rei Bruixot → Saruman → Boca de Sauron). 2. Si no: recluta 1 Elit al Front més avançat. <i>Tres servidors responen a la crida.</i> Ordre de l'Ombra

ESDEVENIMENT

Designis del Senyor Fosc

Revela la carta superior de la baralla de **Estratègia** de l'Ombra.

1. Si el seu esdeveniment es pot jugar: el bot el juga amb les opcions **que més et perjudiquin**.

2. Si no: descarta-la.

Els seus plans s'estenen per tota la Terra Mitjana.

Ordre de l'Ombra

ESDEVENIMENT

Espies de l'Ombra

Revela la carta superior de la baralla de **Estratègia** de l'Ombra.

1. Si el seu esdeveniment es pot jugar: el bot el juga amb les opcions **que més et perjudiquin**.

2. Si no: descarta-la.

Hi ha ulls a cada turó.

Ordre de l'Ombra

ESDEVENIMENT

Traïció

Revela la carta superior de la baralla de **Estratègia** de l'Ombra.

1. Si el seu esdeveniment es pot jugar: el bot el juga amb les opcions **que més et perjudiquin**.

2. Si no: descarta-la.

Fins i tot els savis poden caure.

Ordre de l'Ombra

ESDEVENIMENT

Veus a la foscor

Revela la carta superior de la baralla de **Personatge** de l'Ombra.

1. Si el seu esdeveniment es pot jugar: el bot el juga amb les opcions **que més et perjudiquin**.

2. Si no: descarta-la.

Un xiuxiueig fred a la ment del Portador.

Ordre de l'Ombra

ESDEVENIMENT

Missatgers negres

Revela la carta superior de la baralla de **Personatge** de l'Ombra.

1. Si el seu esdeveniment es pot jugar: el bot el juga amb les opcions **que més et perjudiquin**.

2. Si no: descarta-la.

Arriben emissaris amb paraules enverinades.

Ordre de l'Ombra